

La visite est sans danger. Toutefois, merci d'informer impérativement votre groupe des points suivants et de transmettre toute remarque au contact qui a effectué votre réservation. Si certains visiteurs ont un handicap (moteur, intellectuel, psychique ou sensoriel), merci de le préciser.



Personnes claustrophobes

La descente vers la restitution de la grotte Cosquer se fait via une « cage de descente », une sorte de grand ascenseur. La visite se déroule dans un module d'exploration, un petit wagonnet, pendant 35 minutes. Il est interdit de sortir de ce module, sauf si le personnel en fait la demande. Le parcours se déroule dans la pénombre, dans un espace clos et souterrain.



Sensibles au vertige

L'espace d'exposition permanente, ainsi que la librairie-boutique, se situent au dernier étage du bâtiment, dans le porte-à-faux. Vous devrez emprunter une passerelle, et des vitres peuvent être présentes au sol. L'ensemble est situé à 15 mètres de hauteur



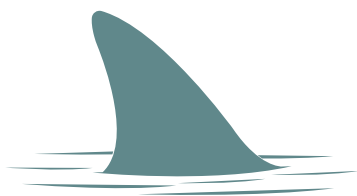
En situation d'handicaps

Deux modules d'exploration adaptés aux personnes à mobilité réduite sont disponibles, avec des accoudoirs escamotables pour faciliter l'installation. Cependant, seules les personnes pouvant monter seules dans les modules y ont accès, car le personnel ne peut pas porter les visiteurs. Si ce n'est pas possible, deux alternatives de visite de 35 minutes sont proposées : un film sur la grotte Cosquer ou une expérience en réalité virtuelle (VR) pour explorer la grotte, limitée à deux participants simultanément. Il est important de nous signaler en amont toute situation particulière, comme des troubles du spectre autistique, afin que nous puissions adapter la visite et garantir un confort optimal pour tous.



Peur du noir

La visite se déroule la pénombre. Seuls des faisceaux lumineux viennent ponctuellement éclairer les peintures et gravures pour les mettre en valeur.



Thalassophobie

Un des ascenseurs donne une sensation d'immersion sous l'eau grâce à un effet visuel. De plus, certains espaces de la grotte présentent des points d'eau (fictifs) qui renforcent cette impression sous-marine.

Signature du représentant du groupe :